

Il Web: ieri, oggi e domani

Webinar online

Il Web

Si può tranquillamente affermare che il **World Wide Web** abbia cambiato la vita di miliardi di persone negli ultimi decenni.



Ma cosa intendiamo per «il Web»?

Il **World Wide Web** (WWW), in breve «il web», è l'ambiente in cui si può navigare accedendo a diversi siti tramite indirizzi e link ed è quindi da distinguere da **Internet**, spesso utilizzato come sinonimo, che è invece la tecnologia di trasferimento dati online che 'sostiene' e dunque rende possibile il web.

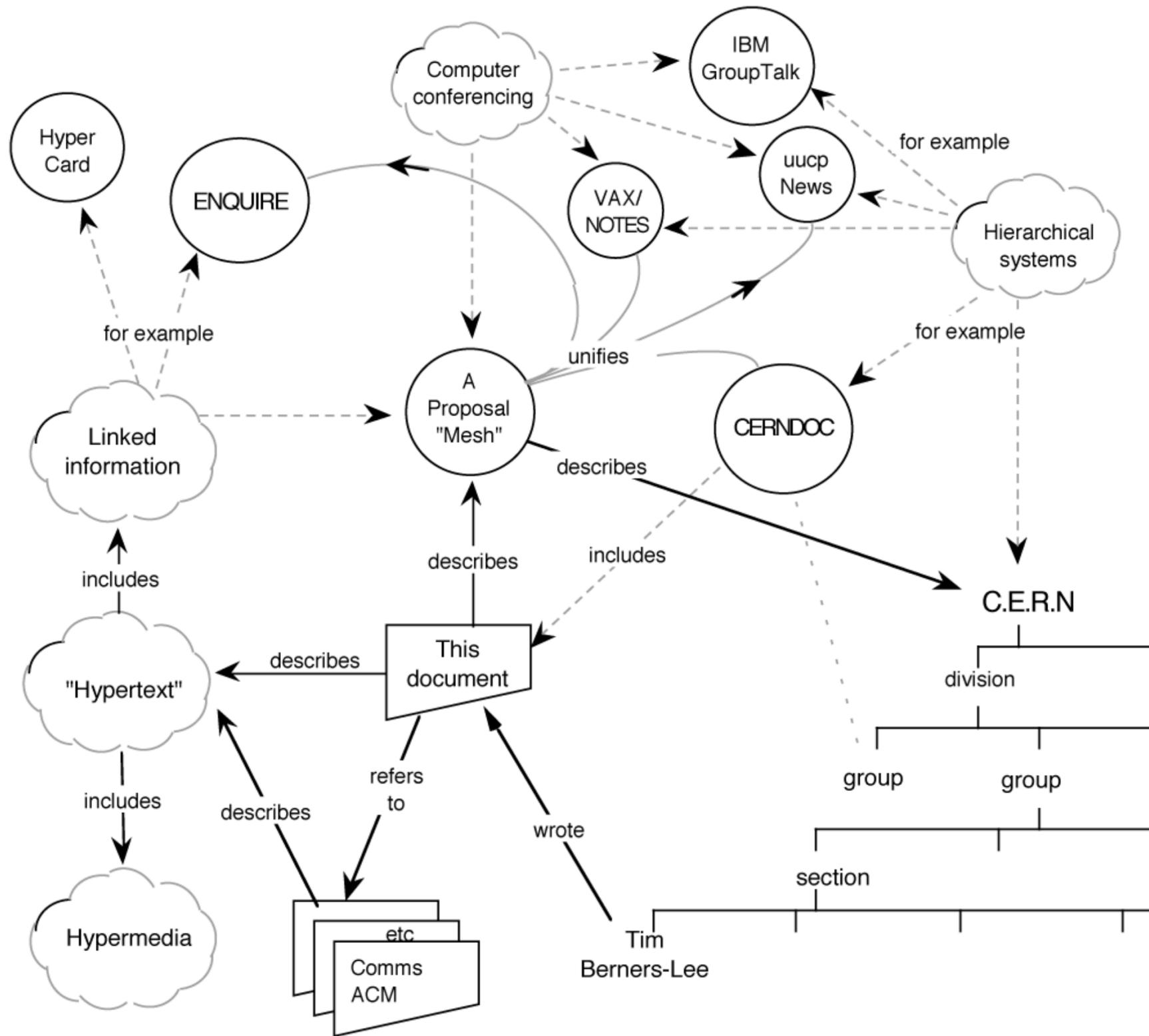


1989: La nascita del WWW

“Suppose all the information stored on computers everywhere were linked. Suppose I could program my computer to create a space in which everything could be linked to everything.”

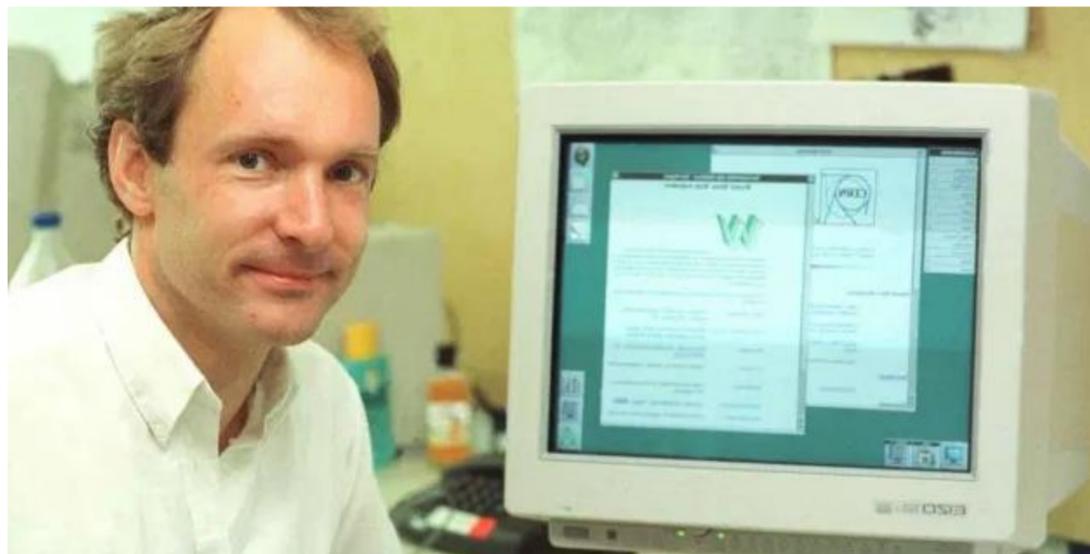
Tim Berners-Lee, inventor of the World Wide Web

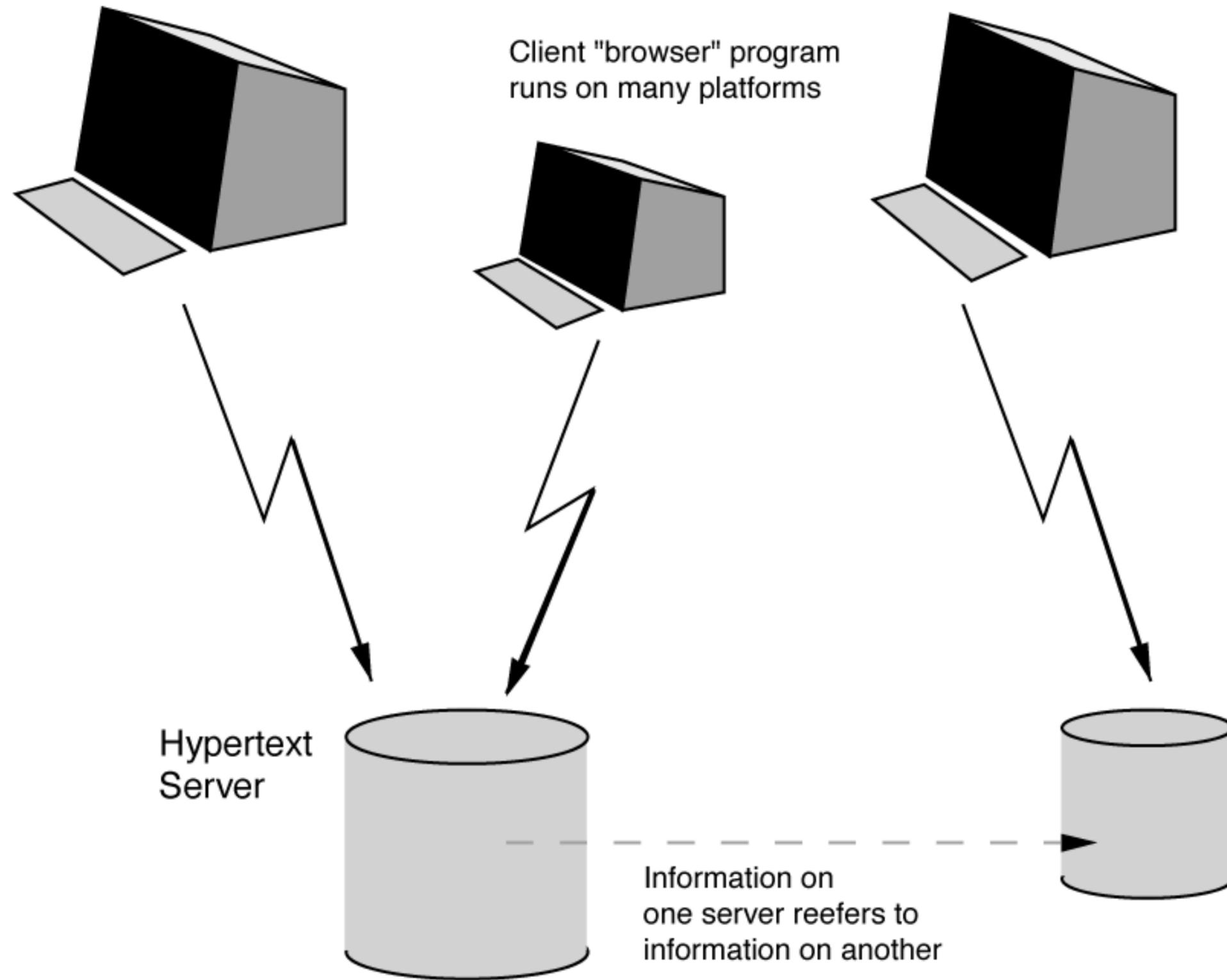




1989: La nascita del WWW

Il 12 marzo 1989 Tim Berners-Lee presentò ai colleghi del CERN di Ginevra un documento di proposta per collegare tutte le informazioni, memorizzate nei diversi computer, attraverso link ipertestuali.





1991: Il primo sito web

Il 6 agosto 1991 viene messo online il primo sito web al mondo.

Ancora oggi è consultabile all'indirizzo
<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>



World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) , November's [W3 news](#) , [Frequently Asked Questions](#) .

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,[X11 Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web..

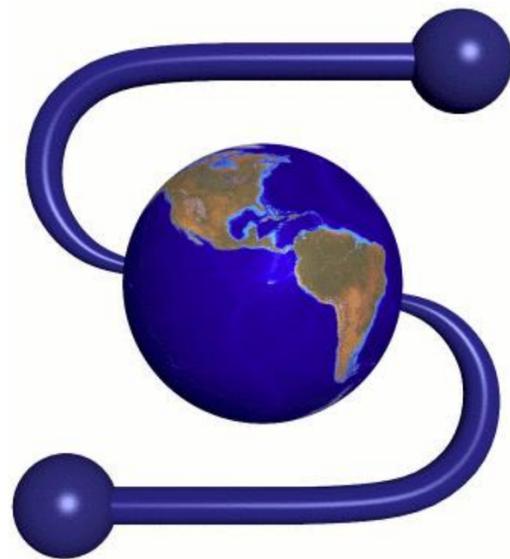
[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

1993: Il primo browser commerciale

Il 23 gennaio 1993 nasce *Mosaic*, il primo browser utilizzato a livello commerciale.

La sua creazione è merito del *National Center for Supercomputing Applications dell'Università dell'Illinois*.



The NCSA Mosaic Resource Guide - NCSA Mosaic

File Edit History Manager View Navigate Tools Hotlists Help

Home Pages

http://www.Mosaic.resource.nyu.edu

Session Files:

The NCSA Mosaic Reso

The NCSA Mosaic Resource Guide

Welcome! This page is designed to give you convenient access to some of the many resources on the World Wide Web. NCSA Mosaic information can be found on the [NCSA Mosaic for Microsoft Windows Home page](#). Please refer to our home page for the latest information about: news and announcements, Win32s information, external viewers, sample background images & audio schemes, on-line documentation and many other related topics.

Information about using Mosaic's many features can be found in the Mosaic Help file. Click "Contents" in the Help menu of Mosaic to open the file. The Help file also contains a glossary of terms you may find helpful while configuring Mosaic or surfing the Internet. If you need help configuring your system for a winsock, check the readme.wri file in the Mosaic directory or ask your Internet access provider for assistance.

A few topics you may find interesting and helpful:

NCSA Mosaic Licensing

NCSA Mosaic is [copyright](#) by The Board of Trustees of the [University of Illinois \(UI\)](#), and ownership remains with the UI. The UI grants you a license without a fee the use of Mosaic software for personal, academic, research, government and internal business purposes. If you are

NCSA Mosaic Photo CD Metasearch

Wed 2/20/00 11:58:51pm

1993: il WWW diventa pubblico

Il 30 aprile 1993, con una decisione che cambierà per sempre la storia della rete, il CERN, su proposta di Tim Berners-Lee, decide di rendere pubblico il World Wide Web



1995: anche Microsoft lancia il suo browser

Il **15 agosto 1995** viene rilasciata la prima versione di Internet Explorer, il browser di Microsoft che diventerà rapidamente uno dei più popolari del web.



Internet Explorer 1.0



1994: inizia la storia di Amazon

Fondata con il nome di *Cadabra.com* da **Jeff Bezos** il **5 luglio 1994** e lanciata nel 1995, **Amazon.com** iniziò come **libreria online**, ma presto allargò la gamma dei prodotti venduti a DVD, CD musicali, software, videogiochi, prodotti elettronici, fumetti, abbigliamento, mobili, cibo, giocattoli e altro ancora per diversificare le sue attività.



1995: vede la luce eBay

Il 3 settembre 1995 viene avviato da *Pierre Omidyar* un piccolo sito di aste online, diventato poi il più conosciuto al mondo nel suo genere.

Al momento del lancio, eBay si chiamava *AuctionWeb* e, come primo oggetto, ha venduto un puntatore laser *rotto* per 14,83 dollari.



2010: Amazon sbarca in Italia

Il 23 novembre 2010 viene lanciata la versione italiana di Amazon.



OGGI: l'impero Amazon è vastissimo

L'ecosistema Amazon ha raggiunto i settori più popolari: videogames, video streaming, infrastrutture ... e con il *lockdown* si è anche rafforzato!

The Amazon logo, featuring the word "amazon" in a bold, black, lowercase sans-serif font. Below the text is a curved orange arrow pointing from the letter 'a' to the letter 'z'.The Prime Video logo, consisting of the words "prime video" in a blue, lowercase sans-serif font. Below the text is a blue curved arrow pointing from the letter 'i' to the letter 'o'.The Twitch logo, featuring the word "Twitch" in a purple, lowercase, blocky font with a white outline.The AWS logo, consisting of the letters "aws" in a dark blue, lowercase sans-serif font. Below the text is a curved orange arrow pointing from the letter 'a' to the letter 's'.

1997: Google muove i primi passi

Il 15 settembre 1997 Larry Page e Sergei Brin registrano il dominio di **Google.com**: il motore di ricerca che, grazie all'innovativo algoritmo **PageRank**, riuscirà a dominare questo nascente mercato.



Search the web using Google!

10 results

Index contains ~25 million pages (soon to be much bigger)

[About Google!](#)

[Stanford Search](#) [Linux Search](#)

Get Google! updates monthly!

[Archive](#)

Copyright ©1997-8 Stanford University



2000: nasce Progetto Aroma ;-)

Il 20 settembre 2000 viene registrata alla Camera di Commercio di Ravenna, da un gruppo di 8 soci, la società di servizi che ~~ha rivoluzionato il mercato italiano~~ si è evoluta nel tempo fino a diventare una delle più longeve web agency in Romagna.

Nel frattempo gli utenti internet nel mondo superano i 400 milioni.



2001: nasce Wikipedia

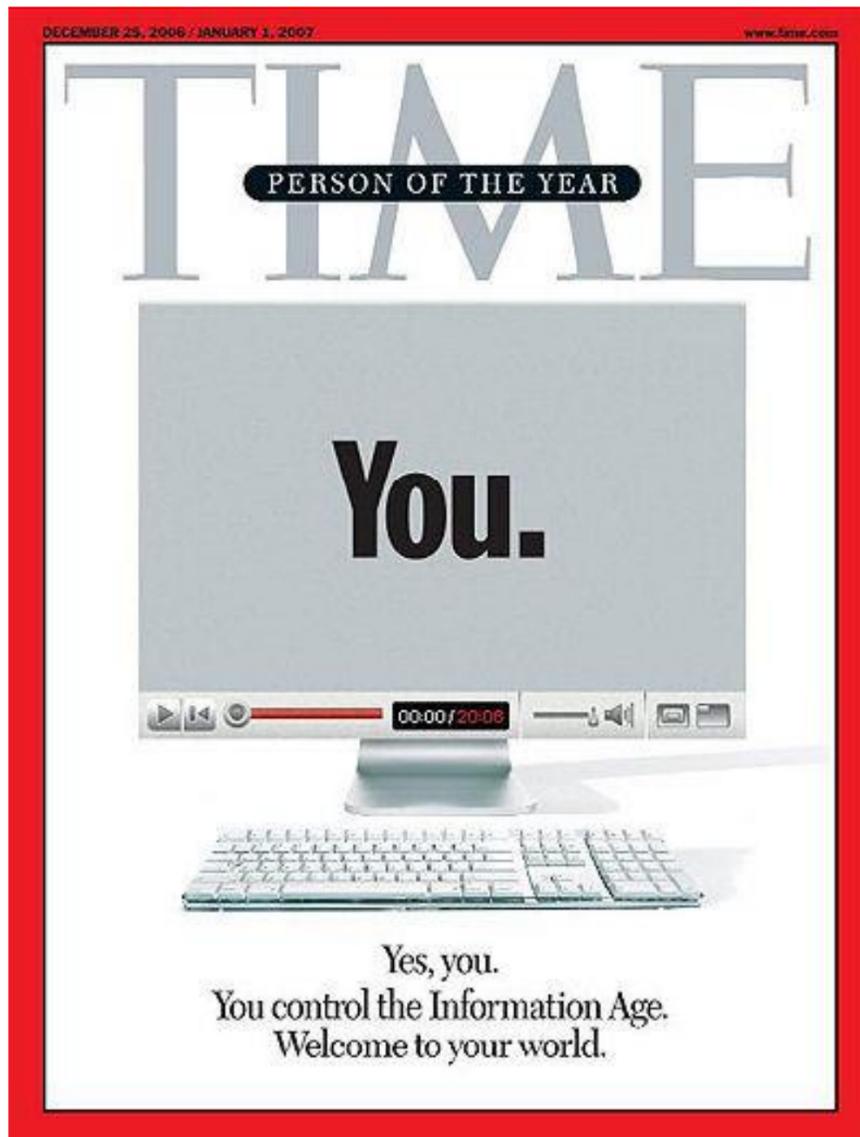
Il 15 gennaio 2001 Jimmy Wales e Larry Sanger lanciano **Wikipedia**, l'enciclopedia online aperta e collaborativa che sfrutta i principi non commerciali alla base dell'open web.



WIKIPEDIA
L'enciclopedia libera



2006: la consacrazione del Web 2.0



Nel dicembre 2006 il TIME indica come “persona dell’anno”: **You.**

Ovvero noi, che stiamo davanti al PC, e formiamo il popolo del **Web 2.0.**



POPOLAZIONE
TOTALE



59.25

MILIONI

URBANIZZAZIONE:

71%

CONTRATTI
MOBILE



85.92

MILIONI

vs. POPOLAZIONE:

145%

UTENTI
INTERNET



54.80

MILIONI

PENETRAZIONE:

92%

UTENTI ATTIVI SUI
SOCIAL MEDIA



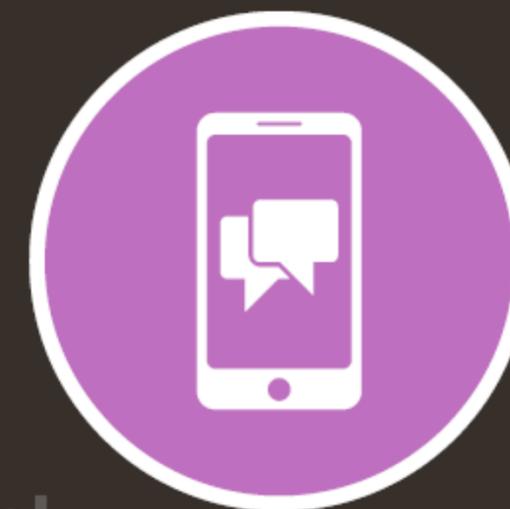
35.00

MILIONI

PENETRAZIONE:

59%

UTENTI ATTIVI SUI SOCIAL
MEDIA DA MOBILE



31.00

MILIONI

PENETRAZIONE:

52%



we
are
social



we
are
social

2004: la prima incarnazione di Facebook

Il 4 febbraio 2004 nasce **TheFacebook**, prima incarnazione di quello che diventerà il social network più diffuso al mondo da oltre **due miliardi di utenti**.



2018: lo scandalo Cambridge Analytica

Nel marzo 2018 fu rivelato che *Cambridge Analytica* aveva raccolto i dati personali di milioni di account Facebook senza il loro consenso e li aveva usati per scopi di propaganda politica:

- ▶ Le campagne elettorali di Donald Trump e Ted Cruz (*senatore USA*)
- ▶ Il caso Brexit del 2016
- ▶ le elezioni del Messico del 2018

*Netflix ha realizzato un film documentario sulla vicenda, intitolato **The Great Hack - Privacy violata**, pubblicato il 24 luglio 2019.*



OGGI: privacy, fake news, censure...

Sempre di più i social sono alle prese con questioni «scomode» come:

- ▶ La tutela della **Privacy**
- ▶ Il tentativo di limitare le **Fake News**
- ▶ La censura di **messaggi pericolosi e scorretti**

Temi trattati nel film «the Social Dilemma» disponibile su Netflix



2005: la fondazione di YouTube

YouTube è una piattaforma web 2.0, fondata il **14 febbraio 2005**, che consente la condivisione e visualizzazione in rete di video (video sharing). Gli utenti possono anche votare, aggiungere ai preferiti, segnalare e commentare i video.

Acquistato nell'**ottobre 2006** da **Google** per circa **1,65 miliardi di dollari**.



2010: la prima versione di Instagram



Il **6 ottobre 2010** è stata lanciata per la prima volta l'app di **Instagram**, inizialmente disponibile **solo su iOS**.

In origine si distingueva per consentire **solo immagini in formato 1:1** per la larghezza di visualizzazione dell'*iPhone* al momento.

Poi l'acquisizione da parte di Facebook nell'aprile 2012 e l'estensione al mondo Android.

Il resto sono solo *storie* ;-)



2007: viene presentato il primo iPhone

Il primo iPhone è stato presentato da Steve Jobs durante la conferenza di apertura del *Macworld*, il 9 gennaio 2007. Il dispositivo è comparso nei negozi Apple negli USA dal 29 giugno dello stesso anno.



2008: l'iPhone arriva in Italia

Il 9 giugno 2008, Apple ha annunciato l'uscita dell'iPhone 3G per l'11 luglio 2008 in 70 paesi, tra cui l'Italia.



OGGI: siamo alla 12^a versione di iPhone

E' stata recentemente presentata la 12^a incarnazione dell'iPhone, sempre più potente, prestante, fotografico...



OGGI: tutti noi abbiamo *il web in mano*

Possiamo raggiungere potenzialmente miliardi di persone nel palmo della loro mano, ma farlo bene è una cosa complicata...



TELEFONO CELLULARE
(OGNI TIPO)



97%

we
are
social

SMARTPHONE



76%



COMPUTER FISSO
O PORTATILE



62%

we
are
social

TABLET



31%

TELEVISIONE (OGNI TIPO)



94%



DEVICE PER LO STREAMING
DI CONTENUTI ONLINE SU TV



8%

we
are
social

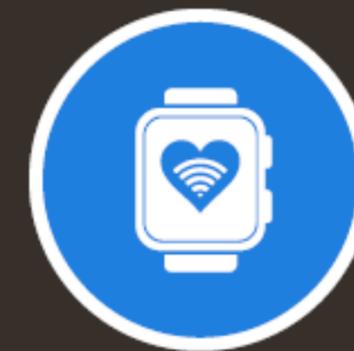
E-READER



3%



DISPOSITIVI
WEARABLE



5%

Grazie

diversi@progettoaroma.com

www.progettoaroma.com

